

FIȘA DISCIPLINEI
Anul universitar 2024-2025
Anul de studiu I / Semestrul I

1. Date despre program

1.1. Instituția de învățământ	Universitatea „1 Decembrie 1918” din Alba Iulia
1.2. Facultatea	Facultatea de Informatică și Inginerie
1.3. Departamentul	Departamentul de Informatică, Matematică și Electronică
1.4. Domeniul de studii	Informatică
1.5. Ciclul de studii	Master
1.6. Programul de studii	Programare avansată și baze de date/ Programator-251202, Inginer de sistem software-251205, Manager proiect informatică-251206 ISCO-08: 2514/Applications programmers, 2512/ Software developers, 2421/ Management and organization analysts

2. Date despre disciplină

2.1. Denumirea disciplinei	<i>Elemente avansate de programare web</i>		2.2. Cod disciplină	MI 105.1			
2.3. Titularul activității de curs	Lect. dr. Domșa Ovidiu						
2.4. Titularul activității de laborator	Lect dr. Cucu Ciprian						
2.5. Anul de studiu	I	2.6. Semestrul	I	2.7. Tipul de evaluare (E/C/VP)	C	2.8. Regimul disciplinei (O – obligatorie, Op – opțională, F – facultativă)	Op

3. Timpul total estimat

3.1. Numar ore pe saptamana	3	din care: 3.2. curs	2	3.3. laborator	1
3.4. Total ore din planul de învățământ	42	din care: 3.5. curs	28	3.6. laborator	14
Distribuția fondului de timp					Ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					40
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					40
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					40
Tutoriat					6
Examinări					7
Alte activități					-

3.7 Total ore studiu individual	133
3.8 Total ore din planul de învățământ	42
3.9 Total ore pe semestru	175
3.10 Numărul de credite	7

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1. de curriculum	
4.2. de competențe	

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	<i>Sala dotata cu videoproiector/tabla</i>
5.2. de desfășurarea a seminarului/laboratorului	<i>Laboratoare – calculatoare dotate cu: Medii de programare Java, NetBeans.</i>

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	CP5 analizeaza specificatii software (1 punct ECTS) CP7 aliniaza software-ul la arhitecturile de sistem (1 punct ECTS) CP9 defineste procesul (1 punct ECTS) CP10 defineste arhitectura software (1 punct ECTS) CP12 creeaza softuri (1 punct ECTS) CP13 utilizeaza interfețe specifice aplicatiilor (1 punct ECTS) CP16 dezvolta prototipul pentru software (1 punct ECTS)
Competențe transversale	Nu este cazul.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none">- <i>Dezvoltarea gândirii analitice și a abilităților de a elabora soluții software complexe.</i>- <i>Însușirea instrumentelor de bază în elaborarea și implementarea serviciilor web.</i>
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none">- <i>Cunoașterea tipologiei specifice programării serviciilor web in Java.</i>- <i>Deprinderea studenților cu utilizarea unor limbaje de programare evolute în vederea implementării serviciilor web.</i>

8. Conținuturi

Curs	Metode de predare	Observații
Modelul SOA. Fundamente.	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Standardele XML, WSDL, SOAP, UDDI	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Simple Object Access Protocol	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Web Services Description Language	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Notiuni generale UDDI.	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Implementarea serviciilor web	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Protocolul HTTP pentru servicii web	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Crearea și accesarea serviciilor web	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Mesaje (JMS)	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore

Aplicații. Exemple.	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	4 ore
Studii de caz. Proiecte	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	4 ore
Analiza, evaluare, asigurarea feed-back.	<i>Prelegere, discuții, exemplificări</i>	2 ore
Bibliografie		
<ol style="list-style-type: none"> 1. PROGRAMARE WEB: APLICATII IN HTML, CSS, JAVASCRIPT / Angelica BACIVAROV (coord.), Gabriel PETRICA, Costel CIUCHI (2016) 2. Sabin Buraga, Lenuta Alboae, Servicii Web. Concepte de baza si implementari, Ed. Polirom, 2006 3. Steve Graham, Simeon Simeonov, Servicii WEB cu Java. XML, SOAP, WSDL si UDDI, Ed. Teora, 2003 4. Florian Mircea BOIAN, SERVICII WEB: Modele, platforme, aplicatii, Ed. Albastra, Cluj Napoca, 2011 5. informit.com/learnSOA 		
Laborator		
Modelul SOA. Fundamente. Exemple	Lucrare practică de laborator	1 oră
Standardele XML, WSDL, SOAP, UDDI. Aplicatii	Lucrare practică de laborator	1 oră
Simple Object Access Protocol. Aplicatii	Lucrare practică de laborator	1 oră
Web Services Description Language. Aplicatii	Lucrare practică de laborator	1 oră
Notiuni generale UDDI. Aplicatii	Lucrare practică de laborator	1 oră
Implementarea serviciilor web. Aplicatii	Lucrare practică de laborator	1 oră
Protocolul HTTP pentru servicii web. Aplicatii	Lucrare practică de laborator	1 oră
Crearea și accesarea serviciilor web. Aplicatii	Lucrare practică de laborator	1 oră
Mesaje (JMS). Aplicatii	Lucrare practică de laborator	2 ore
Aplicații. Exemple.	Lucrare practică de laborator	2 ore
Studii de caz. Proiecte	Lucrare practică de laborator	2 ore
Bibliografie		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Sabin Buraga, Lenuta Alboae, Servicii Web. Concepte de baza si implemntari, Ed. Polirom, 2006 2. Steve Graham, Simeon Simeonov, Servicii WEB cu Java. XML, SOAP, WSDL si UDDI, Ed. Teora, 2003 3. Florian Mircea BOIAN, SERVICII WEB: Modele, platforme, aplicatii, Ed. Albastra, Cluj Napoca, 2011 4. informit.com/learnSOA 		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- *Programare aplicata in practica*

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	<i>Evaluare finala</i>	<i>Prezentare proiect/Test</i>	40%
10.5 Laborator	<i>Verificare pe parcurs</i>	<i>Portofoliu de lucrări practice de laborator</i>	20%
	<i>Proiect</i>	<i>Proiect practic</i>	40%
10.6 Standard minim de performanță: Obținerea notei minime 5			
Nota 5.00 la fiecare proba de evaluare			

Data completării

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de laborator

Data avizării în departament

Semnătura director de departament

Data aprobării în Consiliul Facultății

.....
Semnătura Decanul Facultății

.....